SSU: Mod interfejs

# Rezime

U ovom dokumentu se opisuje moderatorski interfejs.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Moderatori su zaduženi za polisiranje zajednice igre. Imaju mogućnost trajnog i privremenog banovanja igrača sa čet sistema. Takodje su zaduženi za preporučenje igrača za ban, što se ne realizuje kao funkcionalnost već neformalno, pomoću slanja pošte adminu.

## Tok

#### A: Banovanje igrača se četa

1. Mod klikće dugme za zabranu chat-a.
2. Otvara se novi prozor koji sadrži formular za banovanje, sa poljem za ime igrača i poljem koje specificira dužinu zabrane.
3. Mod unosi podatke i klikće Potvrdi, gaseći prozor i vraćajući se u mod interfejs.
4. Server ažurira čet status igrača.

#### B: Otkazivanje banovanja igrača se četa

1. Kao pod A.
2. Kao pod A.
3. Mod gasi prozor i vraća se u interfejs.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se moderator prvo uloguje na svoj admin nalog unošenjem kredencijala. Ovim se otvara interfejs sa mod funkcionalnostima.

## Posledice

Zabrane četa usledjuju promenama u čet statusu igrača, što se ažurira u bazi korisnika.

## Posebni zahtevi

Mod funkcionalnosti su osetljive – ne na istom nivou kao admin, ali je ipak bitno sprečiti zloupotrebu.

## Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 8.3.2020. | 1.0 | Petar Radičević | Prva verzija. |
| 2.4.2020. | 1.1 | Petar Radičević | Ispravke nakon zajedničkog sastanka |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |